

# JEZIKOVNE IGRE

- **BESEDE NA ISTO ČRKO**

V eni minuti morajo igralci napisati čim več besed, ki se začnejo na črko, ki so jo prej izbrali; zmaga tisti, ki jih napiše največ.

- **ISKANJE BESED NA ČRKO, S KATERO SE JE KONČALA PREJŠNJA BESEDA**

Prvi igralec pove katero koli besedo. Naslednji pove naslednjo besedo, ki se začne na isti glas, kot se je zadnja beseda končala. Npr. KOLO – OMARA – AVTOMOBIL ...

- **DRŽAVA, MESTO, ŽIVAL, RASTLINA, REKA**

Določimo črko v abecedi in nanjo poiščemo državo, mesto, žival, rastlino, reko.

- **ZLOG ZA ZLOGOM**

Igro začnemo tako, da nekdo pove besedo z dvema ali tremi zlogi, zadnji zlog pa je prvi zlog naslednje besede. Primer: son-ce, ce-pi-vo, vo-da, da-ri-lo, lo-gi-ka, ka-va, va-ta ... Vsak izmed igralcev mora nadaljevati igro tako, da iz zadnjega zloga besed, ki jo je povedal njegov predhodnik, naredi novo besedo. Če se igra ustavi in kdo ne ve nadaljevanja, je izgubil.

- **PRIDEM IN GREM**

Igra mora potekati čim hitreje, da je težja in bolj zabavna. Vsak igralec si lahko izbere eno črko iz abecede in ko je na vrsti, mora povedati, od kod prihaja, kaj je in kam gre. Na primer: »Prihajam iz Pariza, sem pek in grem na Ptuj.« Kdor se ne spomni dovolj hitro ali se zmoti, izpade iz igre.

- **POVED, DOLGA KOT KAČA**

Prvi igralec pove eno besedo. Drugi besedo ponovi in doda svojo, tretji ponovi prejšnji dve in doda svojo. Poved je vedno daljša in jo je vedno težje ponavljati. Npr. MAMA, MAMA KUHA, MAMA KUHA KOSILO, MAMA KUHA KOSILO IN, MAMA KUHA KOSILO IN REŽE ...

- **VISLICE**

Igro igramo v parih. Prvi igralec si izmisli čim daljšo besedo in zapiše prvo in zadnjo črko na list papirja, za vse nadaljnje črke pa nariše črtice (če sta ti dve črki še kje v besedi, ju dopiše). Drugi igralec ugiba preostale črke. Za vsako neustrezno povedano črko je kaznovan s postopnim risanjem vislic.

- **RISANJE PO NAREKU**

Na list papirja narišemo predlogo (npr. mizo, okvir, okno ...). Otroci po nareku dopolnjujejo sliko.

- **KDO SEM JAZ?**

Nekdo pove, da je oseba, žival, stvar ali kraj. Ostali igralci nato postavljajo vprašanja (Ali si rdeč? Ali lajš? Ali si v Sloveniji? Te lahko pojem? ...). Odgovor je lahko izključno da ali ne. Za večjo enakopravnost lahko vsakemu igralcu dodelimo le eno vprašanje naenkrat.

Pripravila: Tanja Globočnik